

Ministero dell'Istruzione
U.S.R. per la Campania
Direzione GeneraleScuola Secondaria Statale di Primo Grado
MASSIMO D'AZEGLIO

Via Piave, 51 - 80016 Marano di Napoli (NA) Tel. 0817420423 – Fax 0815864471

E-Mail namm32100n@istruzione.it PEC: namm32100n@pec.istruzione.itSito web: www.smsdazeglio.edu.it

C.M.: NAMM32100N - C.F. : 80102040633 – Codice Univoco fatturazione elettr.: UFCNHS

Polo Qualità
di Napoli

Prot. n. 2163/PON-FSE

Marano di Napoli (NA), 15/07/2021

Alle Istituzioni Scolastiche di Napoli e Provincia
Al sito web**Fondi Strutturali Europei - Programma Operativo Nazionale**
"Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020

Avviso pubblico n. 2669 del 3 Marzo 2017

"PENSIERO COMPUTAZIONALE, CREATIVITA' DIGITALE E COMPETENZE DI CITTADINANZA DIGITALE"

Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE)

Obiettivo specifico 10.2 – *Miglioramento delle competenze chiave degli allievi*Azione 10.2.2 – *Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base*Sotto Azione 10.2.2A – *Competenze di base*Titolo progetto: **"CAPITANBYTE II CYBERNAUTA - Un'avventura nei nuovi linguaggi della comunicazione"**Codice identificativo: **10.2.2A-FSEPON-CA-2018-934 CUP: B73118000250006**

Oggetto: **Azione di informazione, comunicazione e pubblicità – Disseminazione di chiusura del progetto PON Cittadinanza digitale "CAPITANBYTE II CYBERNAUTA - Un'avventura nei nuovi linguaggi della comunicazione".**

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

- VISTO il PON Programma Operativo Nazionale 2014IT05M2OP001 "Per la scuola – competenze e ambienti per l'apprendimento" approvato con Decisione C (2014) n. 9952, del 17 dicembre 2014 della Commissione Europea;
- VISTO l'avviso n. 2669 del 03/03/2017 Fondi Strutturali Europei - Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento 2014-2020" per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale" Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE), Obiettivo specifico 10.2: *Miglioramento delle competenze chiave degli allievi*, Azione 10.2.2: *Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base*;
- VISTE le note prot. AODGEFID-27746 del 24/10/2018 e prot. n. AODGEFID-28248 del 30/10/2018 con le quali la Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia Scolastica, per la gestione dei Fondi Strutturali per l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale – Uff. IV del MIUR ha comunicato che è stato autorizzato il progetto dal titolo "CAPITANBYTE II CYBERNAUTA - Un'avventura nei nuovi linguaggi della comunicazione" – codice 10.2.2A-FSEPON-CA-2018-934 proposto da questa Istituzione Scolastica per un importo pari a Euro 24.993,60;
- VISTO il decreto di assunzione in bilancio prot. n. 4217/PON-FSE del 6 dicembre 2018;

- VISTO che il progetto autorizzato è articolato in N. 5 moduli formativi rivolti agli alunni della scuola e che N. 4 moduli sono stati chiusi entro il termine di chiusura progetto previsto dalla suddetta lettera di autorizzazione (30 settembre 2020);
- VISTA la nota del M.I. prot. n. 11951 del 15 giugno 2020 con la quale è stata prorogato d'ufficio al 19 dicembre 2020 il termine per il completamento delle attività dei progetti già finanziati nell'ambito del PON "Per la Scuola" 2014-2020 in scadenza al 30 settembre 2020;
- VISTA la nota del M.I. prot. n. 30933 del 26 ottobre 2020 con la quale è stata prevista la possibilità di formazione a distanza fino al termine dell'anno scolastico 2020/2021, perdurando lo stato di emergenza epidemiologica da COVID-19;
- VISTA la nota del M.I. prot. n. 33912 del 26 novembre 2020 con la quale è stata prorogato d'ufficio al 31 agosto 2021 il termine per il completamento delle attività dei progetti già finanziati nell'ambito del PON "Per la Scuola" 2014-2020 in scadenza al 19 dicembre 2020;
- VISTA la conclusione delle attività didattiche dei cinque moduli del progetto;

RENDE NOTO

che questa Istituzione Scolastica ha portato a termine, nei tempi stabiliti, il progetto "CAPITANBYTE IL CYBERNAUTA - Un'avventura nei nuovi linguaggi della comunicazione" previsto nell'ambito dei Fondi Strutturali Europei di cui all'avviso pubblico n. 2669 del 3 marzo 2017 - progetti per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale" - realizzando i seguenti moduli formativi destinati agli alunni della scuola:

Titolo modulo	Anno scolastico di attuazione	Data inizio	Data fine	N. ore	Modalità svolgimento
Laboratorio di realizzazione videogioco - prima annualità	2018/19	16/05/2019	05/07/2019	30	Presenza
Laboratorio di animazione - modulo estivo	2018/19	22/05/2019	05/07/2019	30	Presenza
Laboratorio di realizzazione videogioco - seconda annualità	2019/20	30/10/2019	16/12/2019	30	Presenza
Laboratorio di animazione - modulo pomeridiano	2019/20	05/12/2019	21/02/2020	30	Presenza
Blog di cittadinanza digitale	2020/21	16/04/2021	07/06/2021	30	Dad

Il progetto "CAPITANBYTE IL CYBERNAUTA - Un'avventura nei nuovi linguaggi della comunicazione" è stato attuato con la collaborazione a titolo non onerosa dei seguenti partners:

Istituzioni scolastiche:

- 3° Circolo Didattico Statale "Giancarlo Siani" – Marano di Napoli
- Istituto Superiore Statale "Carlo Levi" – Marano di Napoli
- Istituto Tecnico Industriale Statale "Galileo Ferraris" – Napoli
- Liceo Scientifico Statale "Emilio Segré" – Marano di Napoli

Altre istituzioni:

- Università degli Studi di Urbino "Carlo Bo" – Urbino (PU)

Enti del territorio:

- "IFEP srl" Soluzioni ict & formazione – Sant'Antimo (NA)

Si comunica, inoltre, che per l'obbligo della trasparenza e della massima divulgazione, tutti gli elementi di interesse comunitario relativi allo sviluppo del progetto (avvisi, bandi, pubblicità, ecc.) sono visibili nella sezione PON del sito web della scuola www.smsdazeglio.edu.it.



Il Dirigente Scolastico
Dott.ssa Antonietta Maglione

A. Maglione